

Ligretto®





Ligretto est un jeu de cartes rapide et amusant qui plaira à tous ceux et toutes celles qui aiment l'animation.

Age/Nombre de joueurs : Pour 2 à 4 joueurs a partir de 8 ans si vous utilisez une seule boîte. Jouez avec 8 joueurs avec deux boîtes différentes ou jouez avec 12 joueurs si vous prenez la boîte bleue, verte et rouge !

Matériel : 4 jeux de 40 cartes, dont le dos porte une couleur et un motif différent (bille, pyramide, dé, cristaux). La face avant comprend des valeurs de 1 à 10 en 4 couleurs.

But du jeu : Poser au milieu autant de cartes de la même couleur que possible, en ordre croissant (de 1 à 10) et être le premier à éliminer tout son Ligretto.

L'important est d'être rapide et de réagir vite ! L'animation vient du fait que tous les joueurs jouent en même temps. Personne n'attend, personne ne s'impatiente !

Préparation : "Avant la première partie, trie les cartes en fonction de leur dos (côté de l'inscription "Ligretto")." Chaque joueur reçoit un jeu de 40 cartes, comprenant le même motif (soit bille, pyramide, dé, cristaux). Il mélange ses cartes motifs vers le haut, puis les pose devant lui (voir figure page suivante). Chaque joueur constitue ensuite :

Le Ligretto : Chaque joueur tire 10 cartes, à l'envers, et les empile devant lui, chiffres vers le haut.

La série : Il tire 3 autres cartes et les pose côte à côte devant lui, chiffres vers le haut, à droite du Ligretto. A deux joueurs, on pose 5 cartes; à trois, on en pose 4.

La main : Chaque joueur garde dans la main les cartes restantes, motif vers le haut. Le jeu peut commencer.

Déroulement de la partie : Un joueur donne le signal du départ : «Ligretto !» Tous les joueurs qui ont un 1 le posent vite au milieu. Tout le monde joue en même temps et pose, s'il le peut, des cartes au milieu. Les joueurs se servent des cartes du Ligretto, de la série ou de la main.

Le joueur qui n'a pas de 1 sur son Ligretto ou dans sa série en a peut-être un dans la **main** ?

Il tire rapidement 3 cartes de la **main**, à l'envers, et les empile chiffres vers le haut. Toujours pas de 1 ? Il recommence ...

Dès qu'il a un 1 (quelque soit sa couleur ou la pile d'où il le tire), il le pose au milieu. Chaque joueur essaie d'empiler un 2 puis un 3, etc. de la même couleur sur ce 1 ou un autre 1, déposé par un autre joueur.

Une fois arrivée à 10, la pile est complète.

Autrement dit :

Chaque joueur peut empiler des cartes au milieu. Le mieux est de se servir des cartes du **Ligretto**, car le premier joueur qui a vidé son Ligretto arrête le jeu en annonçant «Ligretto stop».

Les joueurs peuvent également alimenter les piles du milieu avec les cartes de leur **série**. Mais ils doivent immédiatement combler le «trou» par une carte du **Ligretto**.

Parallèlement, chaque joueur tire régulièrement trois cartes de sa **main** et les empile devant lui sur la table, chiffres vers le haut, de manière à ce qu'on ne voie que la première carte. Dès qu'il le peut, il pose celle-ci au milieu. Lorsque toutes les cartes de la **main** sont épuisées, on reprend la pile retournée et on recommence à tirer les cartes 3 par 3.

Attention : Toujours tenir les cartes de la **main** dans la même main, poser les cartes au milieu avec l'autre main !

En résumé, il faut garder un œil sur le **Ligretto**, la **série**, la **main** et les piles du milieu tout en tirant ses propres cartes. Tous les joueurs sont logés à la même enseigne !

C'est le plus rapide qui l' emporte !

Le gagnant : Le premier joueur qui a vidé son **Ligretto** annonce «Ligretto stop».

La partie est terminée. Plus aucune carte ne peut être posée.

Comptage des points : les joueurs trient les cartes du milieu par motif. Chaque joueur compte les cartes présentant son motif. Les cartes posées au milieu comptent un **point positif** chacune (quelque soit le chiffre de la carte). Les cartes restant dans le Ligretto comptent 2 points négatifs chacune.

Les cartes restant dans la **série** ou dans la **main** ne sont pas comptées.

Le résultat est transmis au joueur chargé de noter.

Le résultat final devrait être égal à la différence entre les moins et les plus. Le premier joueur qui atteint 99 points positifs a gagné. Il ne reste plus qu'à recommencer à zéro. Et que se passe-t-il quand plus personne ne peut fournir parce que toutes les cartes permettant de jouer ce tour se trouvent déjà sur les piles de Ligretto? Dans ce cas, le joueur qui mène le jeu à ce

moment-là gagne tout simplement la partie et, si le cœur vous en dit, vous pouvez recommencer une nouvelle partie.

Règles du jeu pour les joueurs avancés : Chaque joueur peut tirer des cartes du **Ligretto** et de la **main** pour les déposer dans la série. Mais seulement en ordre décroissant, c'est-à-dire en posant un 8 sur un 9 ou un 4 sur un 5. Contrairement à ce qui se passe au milieu, les couleurs doivent être **différentes**. Exemple : un 9 turquoise sur un 10 jaune ou un 5 bleu sur un 6 rose. Attention : ne pas placer trop de cartes dans la **série** parce qu'on dépouille le Ligretto. Il est conseillé au joueur qui a un 9 dans son Ligretto de le poser sur un 10 dans la série. Cela lui permet de poser la carte suivante au milieu.

Ça paraît compliqué ? Mais non, c'est simple ! L'important est d'être rapide, plus rapide que les autres joueurs.
Amusez-vous bien !

P.S. . . . et ne trichez pas !

Voulez-vous jouer à Ligretto avec plus de 4 joueurs ? Pas de problème ! Vous pouvez utiliser d'autres couleurs ! Ligretto existe dans des boîtes bleues, vertes et rouges pour chaque fois 4 joueurs supplémentaires (3 boîtes = 12 joueurs !).