

**Guide de la
RÉVOLUTION**

Yoann Brogol

Matériel

88 cartes

7 camarades, cartes rouges

7 cartes de camp, en jaunes

9 Pigeons Déchaînés, cartes blanches

56 actions, cartes noires

9 dictateurs, cartes bleues

40 pions de vie

1 prison en papier mat

1 dé

1 livret de règles

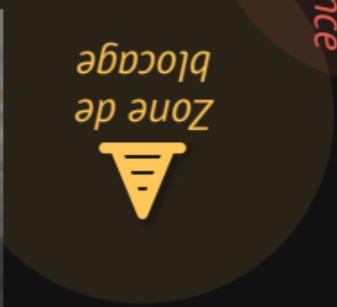
Plan de révolte

Camarades, voici le plan d'action à mettre en place pour renverser ces raclures fascistes !

Défausse Pigeons



Défausse actions



Résumé rapide

Le but du jeu est de faire gagner votre camp : **révolutionnaire** ou **réac.**

Les camps sont secrets, vous allez tous ensemble combattre la dictature sans savoir qui est avec vous.

Triez les cartes selon ce tableau et faites trois piles au centre de la table : Pigeons, actions et dictateurs.

Nombre de joueurs	3	4	5	6	7
-------------------	---	---	---	---	---

★ Révolutionnaires	2	3	3	4	4
--------------------	---	---	---	---	---

✕ Réacs	1	1	2	2	3
---------	---	---	---	---	---

Dictateurs	3	5	5	7	7
-------------------	----------	----------	----------	----------	----------

Les dictateurs sont incarnés par le jeu

On distribue à chacun·e une carte camarade, une carte de camp et quatre cartes d'actions. C'est parti !

À son tour, on joue ainsi :

1. Poser une carte d'action
2. Lancer le dé de répression
3. Appliquer les effets du dé (voir carte jaune) et de ton action
4. Piocher une nouvelle action

Un dictateur est renversé si vous battez ensemble un de ces trois piliers. On passe alors au suivant en défaussant toutes les cartes posées.



Si vous renversez tous les dictateurs, les **révolutionnaires** gagnent.

Si tout le monde meurt avant, c'est les **réacs** qui l'emportent.

Camarades !

Toutes les couches sociales se révoltent. À chaque partie, vous incarnez un·e camarade d'un petit groupe révolutionnaire.



Piochez une carte rouge, c'est votre personnage. Prenez le nombre de pions de vie indiqué dans le cœur.



Vous ne pouvez jamais dépasser ce nombre. Si vous perdez toutes vos vies, vous mourrez définitivement.

Gardez vos vies et votre personnage visibles durant toute la partie.

Dans une société toujours plus injuste, les dictateurs se succèdent inlassablement au pouvoir.

Le peuple décide de s'organiser pour renverser une fois pour toute cette dictature sanglante. N'écoutant que votre courage, vous décidez de rejoindre un groupe révolutionnaire au péril de votre vie.

Malheureusement, des traîtres réactionnaires se cachent parmi vous...

2 camps



Les **révolutionnaires** veulent renverser la dictature mais des **réacs** soutenant le régime se cachent dans votre groupe.

Votre camp est secret, ne le révélez à personne, même si vous mourrez !

Utilisez le tableau ci-dessous pour connaître la répartition des cartes de camps puis distribuez-les au hasard.

Camarades	3	4	5	6	7
★ Révolutionnaires	2	3	3	4	4
✕ Réacs	1	1	2	2	3

Posez votre carte de camp face jaune devant vous, elle servira d'aide pour connaître l'effet du dé de répression.

≥ **6** **Joue ta carte en toute impunité**

En faisant 6 ou plus ton action est un succès sans répression aucune !

5 **Va en prison et défaisse ta main**

Pour sortir, à chaque tour tu auras le choix entre sacrifier une vie **ou** faire 5 ou 6 en lançant un dé

4  **Perd une vie**

3  **Perd une vie**

2 **Lis un Pigeon Déchaîné**

Lis à haute voix le journal et applique immédiatement les effets décrits.

≤ **1** **Échec, défaisse ta carte**

C'est seulement en faisant 1 ou moins que ta carte est sans effet.

Pigeon Déchaîné

Un journal indépendant publie les exactions du pouvoir. Manipulations politiques, répressions policières, tortures, c'est rarement beau à voir.



Quand vous devez lire un Pigeon Déchaîné, faites-le à haute voix et appliquez immédiatement les effets indiqués.

Une fois tous les Pigeons Déchaînés épuisés, mélangez-les et faites une nouvelle pile.

Allez en prison

Mettez votre personnage en prison et défaussez votre main sans piocher. Attention à ne pas être trahi·e par la carte ainsi laissée sur la défausse.

Sortir de prison

Choisissez entre sacrifier une vie **ou** faire 5 ou plus au dé. Si vous sortez, piochez quatre nouvelles actions.

Dernier·e en jeu ?

Si vous êtes **réac**, vous pouvez arrêter la partie en vous révélant. Si vous êtes **révolutionnaire**, vous pouvez continuer. Les votes n'ont alors plus d'effet et si vous restez trois tours en prison, la Révolution échoue.

Actions

Il est temps d'agir pour faire gagner votre camp.



À votre tour vous devez jouer une action sur fond noir, lancer un dé de répression puis appliquez les effets de votre action et de la répression. N'oubliez pas de repiocher une carte.

Attaques contre les dictateurs



Propagande



Violence



Blocage

Soins et blessures



Gain d'une vie



Perte d'une vie

Une carte posée est une carte jouée !

Un encadré en haut de votre action modifie le résultat du lancé de dé



Une carte sur fond vert est jouable à tout moment. Son effet s'applique instantanément sans lancer de dé. Elle ne compte pas comme un tour.

Dictature



Le régime en place ne cache plus sa soif de pouvoir. Toute révolte est durement écrasée dans le sang et les larmes.

Le pouvoir de chaque dictateur repose sur un équilibre de 3 piliers :



La propagande



La violence



Le blocage

Additionnez vos attaques sur la table avec celles des autres camarades.

Le dictateur est vaincu dès que la valeur d'un de ses piliers est atteinte.

Défaussez alors toutes les attaques posées et révélez le dictateur suivant.

Les dictateurs sont joués par le jeu.
Faites-en une pile mélangée selon
votre nombre au centre de la table.

Camarades 3 4 5 6 7

Dictateurs 3 5 5 7 7



Chaque dictateur a un
point fort indiqué par une
flèche et la couleur de son
cercle central, ici c'est le blocage.
Si vous le battez sur son point fort, la
ou le camarade ayant porté le coup
fatal pioche un Pigeon Déchaîné.

Porter le coup fatal donne également
le droit de récupérer la carte
dictateur devant soi. Cela pourrait
servir d'argument quand vous serez
accusé·e d'être un·e traître réac...



Un grand merci aux 312 contributrices et
contributeurs Ulule sans qui ce jeu
n'aurait jamais pu voir le jour.

facebook.com/worldofrevolution

worldofrevolution.com