

# ARCHIPELAGO

## Objectifs Longs

Conditions de fin de jeu



Nombre total de Villes en jeu : 5 à deux joueurs, 6 à trois joueurs, etc...

Conditions de Victoire

Nombre de jetons Explorateur derrière le paravent de chaque joueur



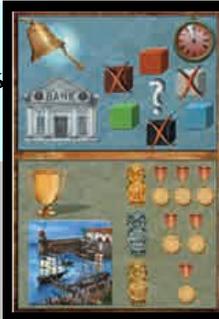
Nombre total de Ports en jeu : 5 à deux joueurs, 6 à trois joueurs, etc...

Somme d'argent derrière le paravent de chaque joueur



Nombre total de Marchés en jeu : 5 à deux joueurs, 6 à trois joueurs, etc...

Nombre de Temples contrôlés par chaque joueur



3 ressources quelconques épuisées à la Banque

Nombre de Ports contrôlés par chaque joueur



Nombre total de cartes Personnage et Progrès en jeu : 12 à deux joueurs, 16 à trois joueurs, etc...

Chaque joueur compte le nombre total de ressources Poisson présentes dans les régions qu'il contrôle avec des Villes



Nombre total de Temples en jeu : 5 à deux joueurs, 6 à trois joueurs, etc...

Chaque joueur compte le nombre total de ressources Fruit Exotique présentes dans les régions qu'il contrôle avec des Villes



3 piles de jetons Explorateur épuisées

Nombre de Personnages contrôlés par chaque joueur



Nombre total de Navires en jeu : 6 à deux joueurs, 8 à trois joueurs, etc...

Nombre de progrès contrôlés par chaque joueur



Niveau de Travailleurs disponibles supérieur à 21

Pacifiste : si l'écart entre la Population et la Rébellion est supérieur à 10, le Pacifiste gagne seul 3 PO



L'argent est épuisé à la Banque

Indépendantiste : il gagne seul si le marqueur Rébellion dépasse le marqueur Population