



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Les Panneaux d'Indication



Matériel



12 nouvelles tuiles Terrain comportant chacune 2 des 3 différents types de panneaux d'indication



Mise en place

Mélangez les 12 tuiles de cette mini extension avec les autres tuiles Terrain.

Cette mini extension a été conçue pour le jeu de base de Carcassonne et suit donc, en plus des règles ci-dessous, les règles normales du jeu. Vous pouvez l'utiliser avec toutes les autres extensions du jeu, mais il n'existe aucune règle officielle pour expliquer les différentes interactions possibles.

1. Placement d'une tuile

Vous piochez une tuile Terrain et la placez en respectant les règles habituelles.

2. Pose d'un meeples

Vous pouvez poser un meeples sur la tuile qui vient d'être placée.

3. Évaluation des zones

Lorsque vous complétez une route, vérifiez s'il y a des panneaux d'indication à côté. Si c'est le cas, en plus des points de la route, vous marquez également des points pour **chaque panneau d'indication indiquant la bonne direction**.

Pour qu'un panneau d'indication **pointe dans la bonne direction**, les conditions suivantes doivent être remplies :

- La direction de la route sur la tuile suivante doit correspondre à la direction indiquée par le panneau d'indication (tourner à gauche, tourner à droite ou aller tout droit).
- La route ne doit pas se terminer sur la première tuile après le panneau d'indication.



Il existe trois types de panneaux d'indication : tourner à gauche, aller tout droit et tourner à droite.



Tuile avec 2 types de panneaux d'indication : aller tout droit et tourner à droite



Distribution: Carcassonne & Co GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 München
This product can be found at:
www.cundco.de

Comment compter les panneaux d'indication :

- Comptez les panneaux indiquant la bonne direction sur la route que vous voulez évaluer.
- À partir de là, comptez le nombre de types différents de panneaux d'indication.

Vous pouvez évaluer :

- **1 seul type** de panneau d'indication : **1 point** pour **chaque** panneau correct.
- **2 types différents** de panneaux d'indication : **2 points** pour **chaque** panneau correct.
- Les **3 différents types** de panneaux d'indication : **3 points** pour **chaque** panneau correct.

Vous ne recevez pas de points pour les panneaux qui n'indiquent pas la direction correcte de la route.

Dans cet exemple, 5 panneaux d'indication pointent dans la bonne direction ✓

Les règles du rond-point sont les suivantes : Si un panneau indique l'une des deux directions du rond-point, il indique la direction correcte de la route (ici :

① La flèche **bleue** et ② la flèche **rouge**).

Trois flèches sont incorrectes ✗. Trois d'entre elles pointent dans la mauvaise direction ③, ④ et/ou la route se termine déjà sur la tuile suivante ④, ⑤.



Vous **★** complétez votre route en plaçant la tuile et marquez 9 points.

Pour les 5 panneaux corrects ✓, ce qui inclus les 3 types différents, vous marquez (5x3) 15 points supplémentaires.

Évaluation finale

À la fin du jeu, vous recevez **1 point** pour chaque panneau d'indication sur vos routes indiquant la bonne direction. Les différents types de panneaux n'ont pas d'importance à ce stade.



Designer: Klaus-Jürgen Wrede & the Hans im Glück team

Illustration: Marcel Gröber

Layout: Franz-Georg Stämmele

Visit www.cundco.de for merchandise, mini expansions and our spare-parts service.

Hans im Glück is committed to diverse representation and accessible gaming for all. If you have any concerns or suggestions, please see <https://www.hans-im-glueck.de/ueberuns.html> for more information

© 2021 Hans im Glück Verlags-GmbH / Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de
www.carcassonne.de; www.carcassonne-forum.de