

PALEO

LES OISEAUX-TERREUR



Nos explorations nous conduisent dans une nouvelle région.
Nous y découvrons des œufs à perte de vue,
mais à quel animal peuvent-ils bien appartenir ?

Vous aurez besoin du jeu PALEO pour utiliser ce module.

Ce module peut se combiner avec tous les autres modules du jeu.
Nous vous recommandons d'introduire ce module avant
d'atteindre le Niveau VII.

Les combinaisons suivantes sont particulièrement intéressantes
à jouer :

Modules **B** + **K** Modules **G** + **K**

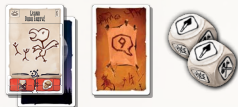
Modules **F** + **K** Modules **I** + **K**

MODULE





K **GRAND DODO ÉNERVÉ** (18 cartes) – Difficulté : Moyenne

Vite ! Nous devons trouver et détruire les œufs avant que l'une de ces gigantesques créatures ne sorte de sa coquille.


- Carte Mission K
- 2 dés
- Carte Secret 9







Mise en place complémentaire :

Prenez les 7 cartes Forêt , Rivière  et Montagne  de ce module, mélangez-les et empilez-les face cachée sur un emplacement . Ces cartes constituent le paquet « Oiseaux-terreur ».

Règle complémentaire :

Lorsqu'une action vous indique de révéler ou défausser une carte « Oiseaux-terreur » de , vous **devez** toujours prendre la carte du dessus du paquet « Oiseaux-terreur ».

Lorsque vous obtenez un œuf  en récompense, attachez la carte affichant cette récompense face visible à votre groupe : vous disposez désormais d'une carte Œuf (). Lorsque vous détruisez un œuf , placez une  de votre groupe au Cimetière.

Nouveau symbole :



Remettez un de vos jetons Outil (peu importe le type) dans la Réserve générale.

Auteur : Peter Rustemeyer

Graphiste : Franz-Georg Stämmele

Illustration : Dominik Mayer

Version Française Edge Entertainment

Traduction : Stéphanie-Patricia Torest

Relecture : Dadajef

Responsable Éditorial : Stéphane Bogard



Plus d'informations sur
ASMODEE.FR

