

Kingdomino

PRÉSENTE



Matériel :

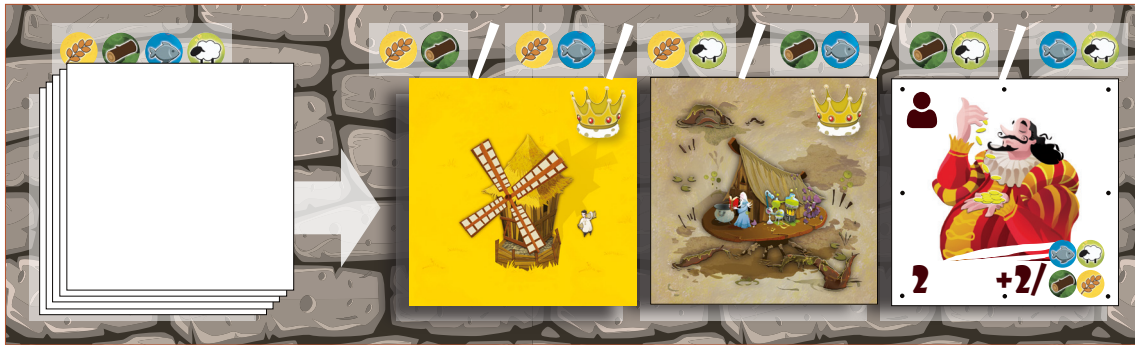
- 1 mini plateau
- 59 petits jetons ressource
- 25 jetons «Personnages & Bâtiments»



Introduction

Grâce aux ressources générées par votre Royaume, construisez de nouveaux Bâtiments et recrutez les Personnages les plus influents de la Cour !

Comment jouer



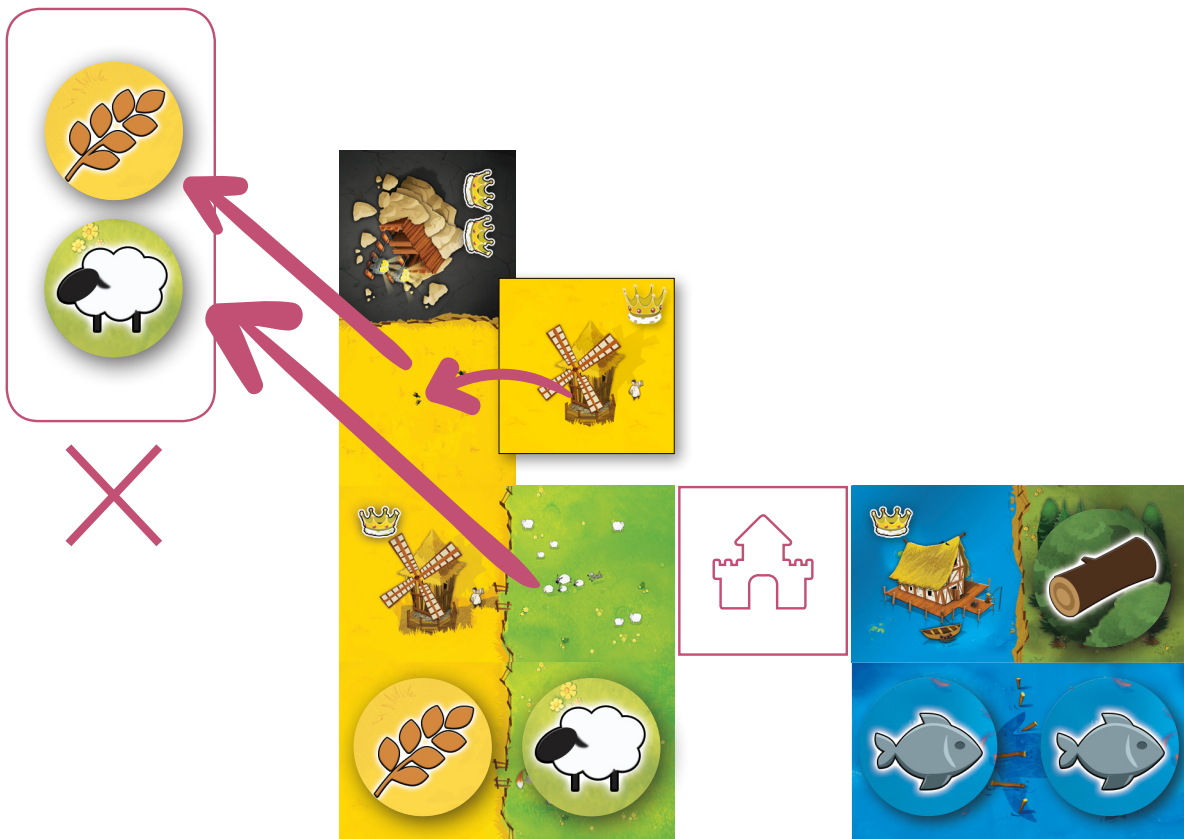
Le petit plateau se place au dessus des files de dominos. On révèle les 3 premiers jetons de la pioche.



Le positionnement et le mode de sélection des dominos est strictement identique au jeu de base.

Au moment où les dominos sont placés dans leurs files respectives, on rajoute simplement les ressources sur chaque case sans couronne:

Champ blé > Blé
Forêt > Bois
Lac > Poisson
Prairie > Mouton
Marais / Mine: RIEN !



Chacun constitue son Royaume en suivant exactement les mêmes règles que dans le jeu de base. Mais en plus, à la fin de son tour, on peut :

SOIT dépenser 2 ressources différentes de son Royaume pour recruter un personnage ou construire un bâtiment parmi ceux visible. (les pions ainsi choisis ne sont remplacés que lorsque l'on forme la file de dominos suivante).

SOIT dépenser 4 ressources différentes de son Royaume pour recruter un personnage ou construire un bâtiment à choisir parmi ceux de la pioche face cachée (on remélange la pioche et on la repose face cachée ensuite).

Le pion ainsi récupéré est placé sur **UNE CASE SANS COURONNE NI RESSOURCE** (mais pas nécessairement sur une des cases avec les ressources utilisées pour cet achat).

On ne peut placer un bâtiment que sur le type de terrain adéquat (moulin dans champs de blé, etc..).

On peut placer les personnages sur n'importe quel type de terrain (du moment qu'il n'y a pas couronne ni de ressource).



Les bâtiments donnent des couronnes supplémentaires pour le calcul des points des domaines.

Chaque Personnage donne des points de façon spécifique. Ici, le marchand rapporte 2 points de base, plus 2 points de plus pour chaque ressource, quel que soit son type, présente en fin de partie sur les 8 cases qui l'entourent.

Plateau de jeu, personnages et bâtiments



Ne pas imprimer en recto-verso



Jetons ressources



Ne pas imprimer en recto-verso

