

# DOC

*Obtenir le respect de Doc n'est pas facile, mais ça pourrait en valoir la chandelle. Il a plus d'un as dans sa manche...*

**MATÉRIEL** 8 cartes Action (2 Tirs, 2 Déplacements, 1 Changement d'étage, 1 Braquage, 1 Coup de poing, 1 Partie de Poker), 1 carte Respect de Doc, 6 cartes Balle spéciales, 6 jetons Mise, 1 jeton Bourse. Cette mini-extension se joue uniquement avec le jeu de base Colt Express (sans autre extension). Elle fait jouer Doc non par un joueur, mais par le jeu lui-même. Ainsi **Doc peut gagner la partie.**

**MISE EN PLACE** Installez le jeu comme habituellement en plaçant **Doc à droite du Premier joueur**. Puis remplacez le paquet d'Actions de Doc par le paquet d'Actions ci-joint. Remplacez les Balles du jeu de base par les **Balles spéciales** de Doc. Donnez-lui **2 Bourses de 250\$** au lieu d'une. Le joueur placé à la droite de Doc prend la carte **Respect de Doc** et la place devant lui. Les 6 jetons Mise sont mélangés face cachée et placés sur le côté du train pour constituer une réserve.

**PHASE DE PLAN** Aux tours de Doc, prenez au hasard la première carte de son paquet d'Actions et posez-la sur la pile commune.

**ACTIONS** Appliquez les règles du jeu de base sauf pour les exceptions suivantes.

**RESPECT DE DOC** Quand un Bandit tire sur Doc ou lui donne un Coup de poing, il prend la carte Respect de Doc devant lui. Le Bandit qui possède le Respect de Doc prend toutes les décisions à la place de Doc qui suit les mêmes règles que les autres Bandits.



**BALLES SPÉCIALES** Le Bandit blessé par une **Balle spéciale** suite à un Tir de Doc garde cette carte visible devant lui et **subit l'effet ci-dessous jusqu'à la fin de la Manche en cours.**



Les Tirs, les Changements d'étage, les Coups de poing, les Déplacements du Bandit blessé sont annulés.



Le Bandit blessé laisse tomber sur sa position son butin de plus haute valeur (au hasard pour les Bourses).



**PARTIE DE POKER** La résolution de la Partie de Poker suspend la phase d'Action. Tous les Bandits qui possèdent au moins un Butin **doivent participer**. Le joueur qui a le Respect de Doc prend un jeton Mise au hasard dans la réserve. Puis chaque participant y ajoute un Butin de son choix, face cachée. Le joueur qui a le Respect de Doc consulte les jetons Mise et Butins reçus. Il donne **deux jetons à Doc**, puis un jeton à chacun des participants sauf un. Un des participants quittera la Partie de Poker sans avoir récupéré de Butin. Une fois acquis, un jeton Mise ne peut jamais plus être perdu par son propriétaire. Il ne pourra donc pas être utilisé lors d'une Partie de Poker ultérieure.

**BALLES REÇUES PAR DOC** Quand Doc reçoit une Balle, celle-ci est placée devant sa fiche Personnage ; elle ne se mélange pas à sa pioche. Si **3 cartes Balle** ou plus sont présentes devant sa fiche au moment de résoudre une Action de Doc, ignorez cette carte Action puis écartez trois des Balles reçues.

Doc est sensible aux événements de fin de Manche comme les autres Bandits.

**FIN DE PARTIE** Les jetons Mise sont ajoutés aux Butins possédés par les Bandits, Doc compris. Doc participe au titre d'As de la Gachette. Le Bandit le plus riche gagne la partie.

© 2018 Ludonaute, © 2018 Colt Express  
Un jeu de Christophe Raimbault  
Illustré par Jordi Valbuena  
Plus d'informations sur [www.coltexpress.fr](http://www.coltexpress.fr)