

SACRÉDIA

Extension 5-6 joueurs



2 cartes Outil



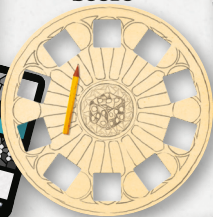
40 dés
(8 x 5 couleurs -
rouge, jaune, vert,
bleu, violet)



2 marqueurs de
score



6 cartes
«Motif de vitrail»



6 plateaux de
Réserve privée de
dés



2 plateaux Joueur
«Cadre de vitrail»



12 jetons Faveur



6 cartes Objectif
privé



1 piste de dés

1 à 6 joueurs
10 ans et +
40 min.

RÉSUMÉ DE L'EXTENSION

Cette extension inclut tout le nécessaire pour ajouter jusqu'à 2 joueurs à vos parties de Sagrada. Vous pouvez jouer avec les **Règles standards** du jeu de base normalement, à l'exception des nouveaux Objectifs privés qui seront nécessaires pour des parties à 6 joueurs.

STOP!

Nous allons vous expliquer comment jouer ! Visitez

FLOODGATE.GAMES/SAGRADA

et regardez la vidéo d'explication en anglais.



LES NOUVEAUTÉS

Plateaux de Réserve de Dés Privée (6) - De nouvelles règles, optionnelles, utilisent des plateaux de Réserve privée de dés pour accélérer la phase de pioche.

Cartes Motif de Vitrail (6) - Similaires à celles du jeu de base et peuvent y être mélangées.

Objectifs privés (6) - Une nouvelle manière de marquer. En fin de partie, les joueurs gagneront autant de points de victoire que la somme des valeurs des dés sur des emplacements précis de leur vitrail.

Cartes Outil (2) - Ces nouveaux outils permettent aux joueurs d'agir sur leur Réserve privée de dés.

Toutes les cartes Motif de vitrail, Outils et Objectifs privés de cette extension arborent un symbole ■ dans un coin.

MISE EN PLACE JOUEUR

La mise en place des joueurs est identique au jeu de base, sauf si les règles optionnelles de **Réserve privée de dés** sont utilisées (voir plus bas).

Toutes les **cartes Objectif Privé** (dé gris sur le verso) du jeu de base et de l'extension sont mélangées ensemble.

Alternativement, vous pouvez décider de n'utiliser que les cartes Objectif privé de l'extension. Mettez alors de côté les cartes Objectif privé du jeu de base.

MISE EN PLACE JOUEUR - **RÉSERVE PRIVÉE DE DÉS**

Les règles de Réserve privée de dés sont optionnelles et peuvent être utilisées de 2 à 6 joueurs.

Lorsque vous utilisez ces règles, chaque joueur reçoit un Plateau de Réserve privée de dés.

Chaque joueur reçoit 2 dés de chaque couleur.

Chaque joueur lance ses dés et les place où il souhaite dans les emplacements de son Plateau de Réserve privée de dés.



MISE EN PLACE

La mise en place est quasiment identique au jeu de base (avec ou sans les règles de **Réserve privée de dés**), quel que soit le nombre de joueurs. La seule différence est la préparation du sac de dés.

*Note : Les cartes Outil de l'extension ne sont incluses que lorsque les règles de **Réserve privée de dés** sont utilisées. Les cartes Outil « Marteau de montage » (N°7) et « Pince à coquiller » (N°8) ne sont pas utilisées avec les règles de Réserve privée de dés.*

PRÉPARATION DU SAC - **RÈGLES STANDARDS**

Préparez le sac afin qu'il contienne un nombre de dés précis en fonction du nombre de joueurs. Incluez les dés ci-dessous suivant le nombre de joueurs :

- **2 joueurs** : 10 de chaque couleur (50 au total)
- **3 joueurs** : 14 de chaque couleur (70 au total)
- **4 joueurs** : 18 de chaque couleur (90 au total)
- **5 joueurs** : 22 de chaque couleur (110 au total)
- **6 joueurs** : 26 de chaque couleur (130 au total, soit tous les dés!)

Mettez de côté les dés restants, ils ne serviront pas.

PRÉPARATION DU SAC - **RÉSERVE PRIVÉE DE DÉS**

Lorsque les règles de Réserve privée de dés sont utilisées, les joueurs commencent avec 2 dés de chaque couleur dans leur Réserve privée. Le Sac de dés contiendra alors moins de dés.

Pour préparer le sac, incluez les dés ci-dessous suivant le nombre de joueurs :

- **2 joueurs** : 6 de chaque couleur (*30 au total*)
- **3 joueurs** : 8 de chaque couleur (*40 au total*)
- **4 joueurs** : 10 de chaque couleur (*50 au total*)
- **5 joueurs** : 12 de chaque couleur (*60 au total*)
- **6 joueurs** : 14 de chaque couleur (*70 au total, soit tous les dés restants!*)

Mettez de côté les dés restants, ils ne serviront pas.

PRINCIPE DU JEU - **RÈGLES STANDARDS**

Lorsque les **Règles standards** sont utilisées, les règles sont identiques au jeu de base, quel que soit le nombre de joueurs.

Taille de la pioche - Le nombre de dés piochés dépend toujours du nombre de joueurs :

- **5 joueurs** - 11 dés
- **6 joueurs** - 13 dés

2 dés par joueur, plus 1.

PRINCIPE DU JEU - **RÉSERVE PRIVÉE DE DÉS**

Lorsque les règles de Réserve privée de dés sont utilisées, il y a 3 différences importantes :

- Les joueurs n'effectuent qu'un tour par manche.
- Les joueurs ont une nouvelle action possible.
- La pioche contient 1 dé de moins par joueur.

Taille de la pioche - Le nombre de dés piochés dépend du nombre de joueurs :

- **2 joueurs** - 3 dés
- **3 joueurs** - 4 dés
- **4 joueurs** - 5 dés
- **5 joueurs** - 6 dés
- **6 joueurs** - 7 dés

1 dé par joueur, plus 1.

En commençant par le premier joueur, chaque joueur, en sens horaire, joue un unique tour.

À son tour, un joueur peut effectuer chacune de ces actions dans n'importe quel ordre :

- **Choisir 1 dé** de sa Réserve privée de dés et le placer sur un emplacement libre de son vitrail
- **Choisir 1 dé** de la pioche et le placer sur un emplacement libre de son vitrail
- **Utiliser 1 carte Outil** en dépensant le nombre de jetons Faveur nécessaire.

Chaque action est facultative - Un joueur peut effectuer les trois, seulement deux, une seule, voire aucune et passer son tour.

Les tours s'enchaînent **en sens horaire**, chaque joueur effectuant son tour, ou passant.

Lorsque le dernier joueur a effectué son tour, passez à la phase de **FIN DE LA MANCHE**.

Note : Puisque les joueurs effectuent dorénavant 1 tour par manche, ils auront 1 seule opportunité par manche d'utiliser une carte Outil.

PLACER UN DÉ

Toutes les restrictions de placement des dés restent identiques à celles des **Règles standards**, même lorsque les dés sont choisis dans la Réserve privée.

CLARIFICATIONS DES CARTES OUTIL

Les cartes Outil du jeu de base qui se réfèrent à « la pioche » ou au « dé choisi » ne peuvent pas être employées avec un dé provenant d'une Réserve privée de dés.

*Note : Les cartes Outil de l'extension sont incluses uniquement lorsque les règles de **Réserve privée de dés** sont utilisées. Les cartes Outil « Marteau de montage » (N°7) et « Pince à coquiller » (N°8) ne sont pas utilisées avec les règles de Réserve privée de dés.*

DÉCOMPTE DE FIN DE PARTIE - NOUVEAUX OBJECTIFS PRIVÉS

La fin de partie et le décompte sont identiques au jeu de base. Les nouveaux **Objectifs privés** rapportent la somme des valeurs des dés placés sur des emplacements spécifiques des vitraux (quelle que soit leur couleur).

EXEMPLE DE CALCUL DE POINTS

Nouvel Objectif privé : Clôture additionne la valeur des dés sur les emplacements colorés. **B1** et **C1** rapportent 3 et 5, **B3** et **C3** rapportent chacun 0, **B5** et **C5** rapportent 2 et 3 = **13 PV** au total.



| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| A | | 3 | 1 | 4 | 6 |
| B | 1 | 2 | 0 | 3 | 5 |
| C | 6 | 3 | 0 | 6 | 1 |
| D | 4 | 5 | 3 | 2 | 3 |

Fractal Drops

CRÉDITS

AUTEURS

Daryl Andrews (@darylmandrews)
Adrian Adamescu (@Aadrian131)

DÉVELOPPEMENT DU JEU

Ben Harkins (@BenHarkins)

GRAPHISME & ILLUSTRATIONS

Peter Wocken Design LLC (@PeterWocken)

FLOODGATE.GAMES/SAGRADA

ÉDITION ORIGINALE

Floodgate Games (@FloodgateGames)

CORRECTION Emily Tinawi

TRADUCTION : Frédéric Wulff

RELECTURE : Sabrina Ferlisi

